

Günümüzün yaygın teknolojilerinde ön planda olan dijital görsellik, farklı programların da yaygın şekilde kullanılmasına neden oluyor. Bunlar içinde yer alan 3D Studio Max ise Autodesk firmasının hazırladığı bir yazılımdır. Uzun yıllardan beri kullanılan ve geliştirilerek güncel kalan program, birçok kullanıcı içinde vazgeçilmezdir. **3D Studio Max Eğitimi** ile bu harika uygulamayı sizler de en uygun şekilde değerlendirebilir, önünüzde inanılmaz bir ufuk açabilirsiniz. Hayal gücünüzde yer alan inanılmaz görüntüleri üç boyutlu olarak dijital platformlarda uygulamanın keyfi ise gerçekten etkileyicidir. Tamamen sanal ortamda sizin elinizde olan yönetim ile üç boyutlu hazırlayacağınız tasarımlar sayesinde sizler de inanılmaz bir yetenek ve farklı bir güç elde edeceksiniz.

3D Studio Max Eğitimi Sizlere Neler Sunar?

Bu uygulamayı diğerlerinden ayıran çok farklı özellikleri öğreneceksiniz. Bu şekilde üç boyutlu modellemeler yapabilecek, gelişmiş eklentileri ile güçlü bir akış sağlayabileceksiniz. Farkına varmasınız da, 3D hayatımızın birçok alanında bizlerle. Televizyon reklamlarından, mimarlıkta, endüstriyel ürünlerin tasarımlarında ve prototiplerinde, sinemalarda izlediğimiz özel efektler, uzay alanlarında gerçekleşen simülasyonlar, tıp, ticaret ve çizgi filmlere kadar inanılmaz bir kapsama alanına sahip. İşte **3D Studio Max Eğitimi** aldığınızda, sayısız sektör için özel bir eleman haline geleceksiniz. Farklı sektörler için farklı işlemlerde bu uygulamanın kullanılması neredeyse zorunlu. Bu neden ile gerçek anlamda önü açık, yaratıcı gücü yüksek olanlar için inanılmaz bir uygulama. Bir şekilde hayalleri görsel bir hale getiriyorsunuz. Bu özel program ile yapabileceğiniz, çalışabileceğiniz alanlar neredeyse sınırsız diyebiliriz.

Bu geniş alan dikkate alındığın iş konusunda kesinlikle çekinmenize gerek kalmaz. Elde edeceğiniz bu harika program yetisi sayesinde, eşsiz ve farklı sonuçları anında ve hızlı bir şekilde alabilirsiniz. Sizler için hazırlamış olduğumuz **3D Studio Max Eğitimi** sayesinde beklentilerinizin üzerinde ve farklı bir gelişim elde edeceğinize emin olabilirsiniz. Etkin bir şekilde karşılaşılan farklı alanlar, sizler gibi bu işi bilen, donanımlı personel arayışı içinde olacaklar. Aynı şekilde yapacağınız harika çalışmalar, sizlerin de en özel ve farklı sonuçları kişisel tatmin olarak da almanızı sağlayacak. Beklentilerinize uygun olan bu eğitim sayesinde, başarılı sonuçları hızlı bir şekilde sizler de alabilirsiniz. Tüm güncellemeleri dikkate alınarak, uzmanlarımız tarafından hazırlanan bu eğitim paketleri, sizleri donanımlı bir hale getirecektir. Birçok alanda yapabilecekleriniz, daha önce de söylediğimiz gibi sadece hayalleriniz ile sınırlıdır. **3D Studio Max Eğitimi** geleceğin meslekleri içinde yer alan en önemli unsura hazır olmanızı sağlar. Programa tam ve net olarak hakim olduğunuzda, sorunsuz olarak istenileni üç boyuta aktarabilirsiniz. Önemli özellikleri ve bilinmeyen yönleri ile program hakkında en detaylı işlemleri sizler de anında yapabilirsiniz. Bu şekilde kendiniz için inanılmaz bir meslekte, harika bir gelişim göstermiş olursunuz. Gerek gelecek kariyer planları için, gerekse sadece kişisel gelişim için oldukça tercih edilen bu eğitim, sizleri farklı bir boyuta taşıyacaktır.

İçerik

- Release 7.5 'un Tanıtımı ve diğer modelleme programları ile arasındaki farklar,
- 3DS MAX Release 7.5 ile alt versiyonlar arasındaki farklar,
- 3DS MAX Release 7.5 'un Çalıştırılması ve hatalı sürücü seçiminin düzeltilmesi,
- Arayüzün tanıtımı ve Komut Panelleri arası hiyerarşik düzen,
- Pull Down Menu
- Status Bar
- Animation Tools
- Quad Menu
- Navigation Tools
- Toolbar, Flyout Button, Drop-Down List, Viewports, Check Boxes, Option Buttons, Rollouts, Status Bar, Coordinate Bar, Snaps Buttons, Animate Button, Time Controls,
- Customize_Preferences
- General Preferences (System Units Scale, Spinners, Units Setup)
- Files Panel Preferences, Viewports Preferences
- Renderin Preferences, Gizmos Preferences
- Grid ve Snap Ayarları

- Koordinat sistemi, Eksenler ve Eksen sınırlama,
- Autogrid Özelliği
- VIEWPORTS, Bakış alanlarının düzenlenmesi, boyalı ve tel çerçeve gibi görüntülenme şekilleri ile ilgili ayarlar (VIEWPORTS CONFIGURE)
- Viewport Right-Click Menu
- Navigation Tools, Pan, Zoom Real Time.....
- Summary Info kontrolü
- Configure Path
- NEW, OPEN, SAVE, RESET
- MERGE, IMPORT, EXPORT, ARCHIVE
- XREF SCENE, XREF OBJECT
- HOLD ve FETCH, UNDO- REDO
- AUTO BACKUP
- User Interface, UI oluşturma, kaydetme ve kontrolleri
- Customize Keyboard, Menus, Quadmenus
- Layer Control, Layer List
- Objeye Yaratma Paneli> Geometrik 3D Objeler> Standart Geometrik objeler
- Yaratma Yöntemleri, Klavye girişi yaratma, Parametrelerle yaratma
- Yaratılan Objeye ad ve renk atama
- Objeye Yaratma Paneli> Geometrik 3D Objeler> Geliştirilmiş Geometrik objeler
- Objeye Yaratma Paneli> Şekil olarak 2D Objeler
- Objeye Silme Seçim işlemleri
- Seçim penceresi türleri, Seçim filtreleme,
- İsme göre Seçim, Renge göre seçim
- Seçim kümelerinin oluşturulması, isimlendirilmesi ve kilitlemesi
- Pivot Nokta, Pivot Nokta Değişimi
- Grup oluşturma
- Editör Kontrol Paneli (DISPLAY)
- Object Culling
- Objelerin Eksen ve Koordinat sistemlerine göre hareketleri (TRANSFORM TYPE-IN
- Objelerin Hareket Ettirilmesi (MOVE), Döndürülmesi (ROTATE), Ölçeklenmesi (SCALE)
- Objelerin Aynalanması (MIRROR) ve
- Objeye Klonlama İşlemi ve Türleri, Copy, Instance, Reference farkları
- Sıralı Kopyalama İşlemi (ARRAY, SPACING TOOL)
- 3DS MAX Release 7.5 da Shape'lerden 3D Objelere geçiş
- 2D Objeler üzerinde ATTACH, WELD işlemleri
- File Link Manager
- Objelerin Hizalanması Align Tools (ALIGN, NORMAL ALIGN...)
- Yardımcı Objeler ve Sistem Objeleri (HELPERS and SYSTEM)
- Değiştiricilerin Uygulanması (MODIFIER)
- Değiştirici paneli, Değiştirici ilavesi, Değiştirici adımları kontrolü, Değiştirici Seçim Seviyesinde Sub-Object kullanımı
- Gizmo
- Objeye Yaratma Paneli> Geometrik 3D Objeler> Birleşik Geometrik objeler, Boolean, Connect,
- Objeye Yaratma Paneli> Geometrik 3D Objeler> Loft objeler
- 2 boyutlu objelerden 3 boyutlu loft objelere geçiş, Path ve Skin parametrelerinin kullanımı
- Scale, Twist, Teeter, Bevel, Fit
- Objeye Yaratma Paneli> Geometrik 3D Objeler> AEC Extended, Pencere, Kapı, Peyzaj, Merdiven ve Arazi modeli oluşturma (TERRAIN)
- Işık Yaratma, Işık Türleri ve Parametreleri (LIGHTS)
- Advanced Effect, Volume Light, Lens Effect
- Skylight, Ligth Tracer, Radiosity
- Sunlight, Daylight,
- Kamera Yaratma ve Parametreleri (CAMERAS)
- FOV ve Lens Parametreleri

- Multi Pass Effect Depth of Field Kamera efekti
- Render İşlemi
- Render Türleri, View, Select, Region, Crop
- Render Editörü ve Parametreleri
- Ekran ve Baskıda Çözünürlük
- Print Size Wizard
- Output Size
- Sabit ve Hareketli görüntü kayıtları
- Yararlı Komutlar Paneli (UTILITIES)
- Malzeme Editörü (MATERIAL EDITOR)
- Yeni malzeme ve malzeme kütüphanesi oluşturma, mevcut kütüphanenin kullanımı,
- Malzeme Parametreleri
- Material Map Browser Penceresinin Tanıtılması
- Raytrace Material
- Malzeme Slotlarının Boşaltılması
- Object Material ID
- Multi/Subobject Material Oluşturma
- Viewport Background oluşturma
- Hareket (ANIMATION)
- Timeline, FPS
- Keyframe Oluşumu
- Path Constraint
- Objekt Hareket izleri kontrolleri (TRAJECTORIES)
- Objekt Hareket Kontrol Paneli (TRACK VIEW)

